



# Formation en réalité virtuelle & BHRé

## Conception et retour d'expérience après 1 an

Communication libre CL 02 : Les BHRé dans le viseur – SF2H Lyon – 2 juin 2022

Dr Ruben Cohen  
Assistant spécialiste  
CHI André Grégoire - Montreuil (93)

# Liens d'intérêts

- Aucun lien d'intérêt

# Principes de la réalité virtuelle et du *serious-game*

- Réalité virtuelle ou *Virtual Reality (VR)*
  - Simulation interactive informatique immersive :
    - visuelle
    - sonore
    - haptique
  - Environnement réel ou imaginaire
- Jeux sérieux ou *Serious game*
  - Côté ludique : avatar, partage du score, défi, etc.
  - Côté sérieux :
    - validité du contenu
    - validité d'affichage
    - validité de construction

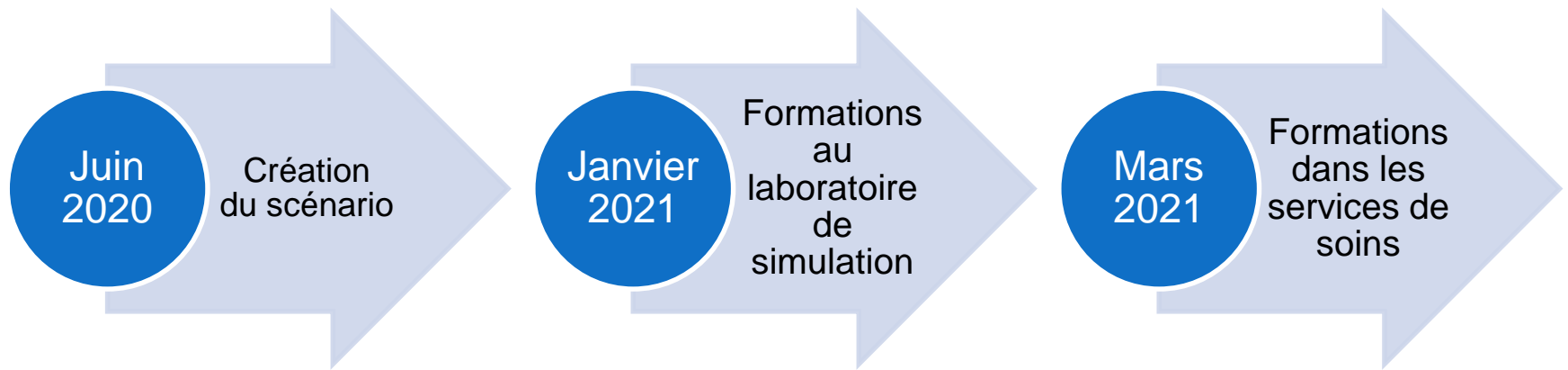


# Objectifs de la formation

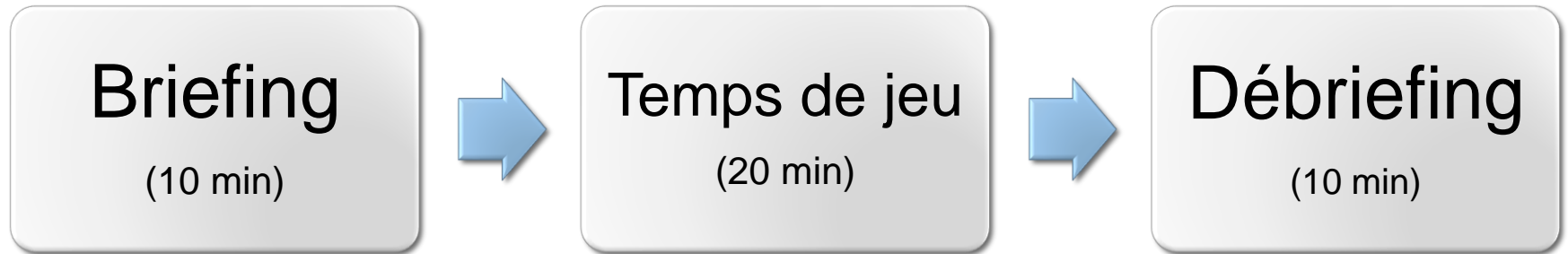


- Limiter la transmission croisée
  - Repérer les patients potentiellement porteurs
  - Savoir rechercher les cas contact
  - Connaître les mesures de prise en charge
  - Maîtriser les procédures d'Hygiène adaptées
- 
- **Public visé : IDE, AS, médecins**

# De la conception à l'utilisation...



# Etapas d'une séance de formation



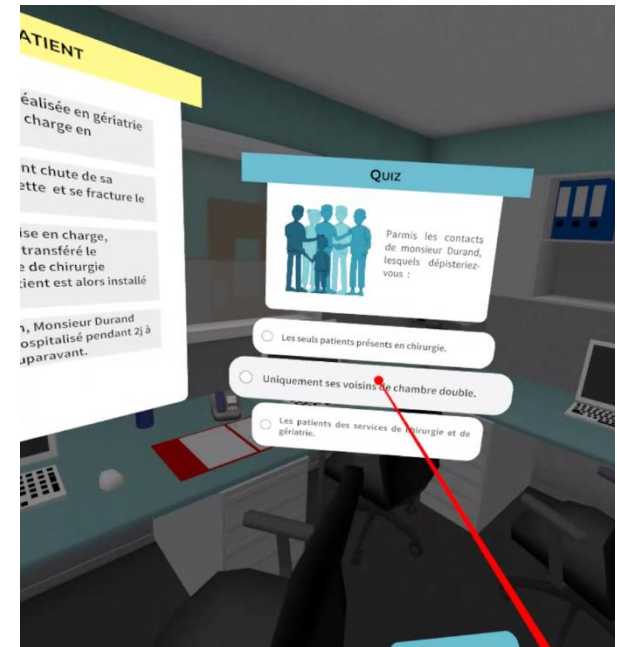
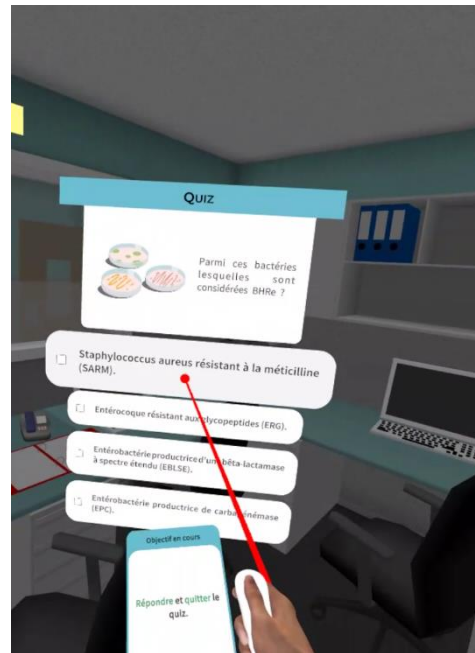
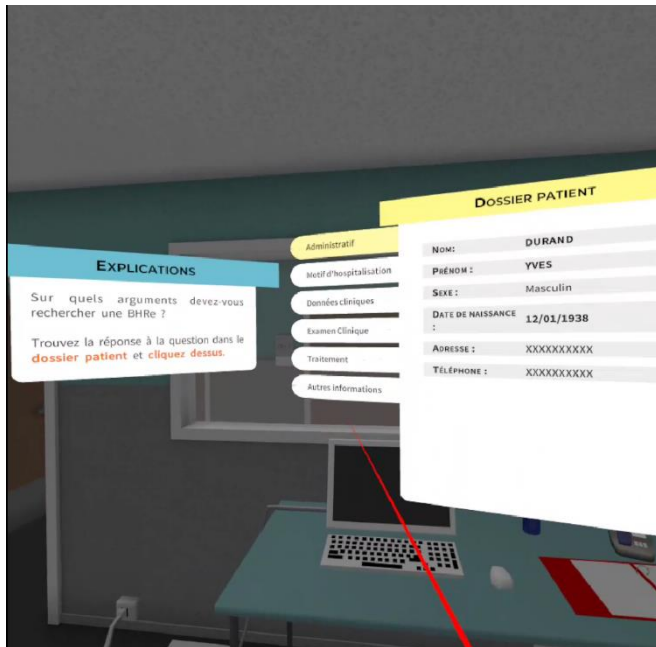
Doc' la séance ne dure que **45 min** !

Nom de Zeus ! Et, **directement dans les services de soins** !



# Déroulé du scénario

- Partie 1 : Dossier patient / poste de soins – QUIZZ



# Déroulé du scénario

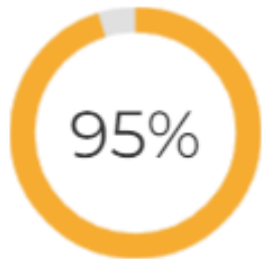
- Partie 2 : Chambre des erreurs (n=12)







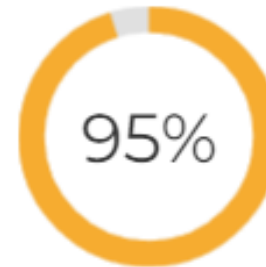
# Retour d'expérience : satisfaction



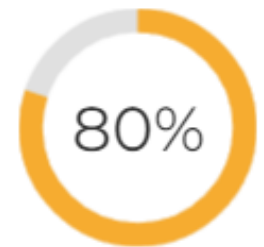
ont trouvé cette formation utile pour leur pratique professionnelle



sont prêts à rejouer pour améliorer leur score



ont apprécié le scénario proposé

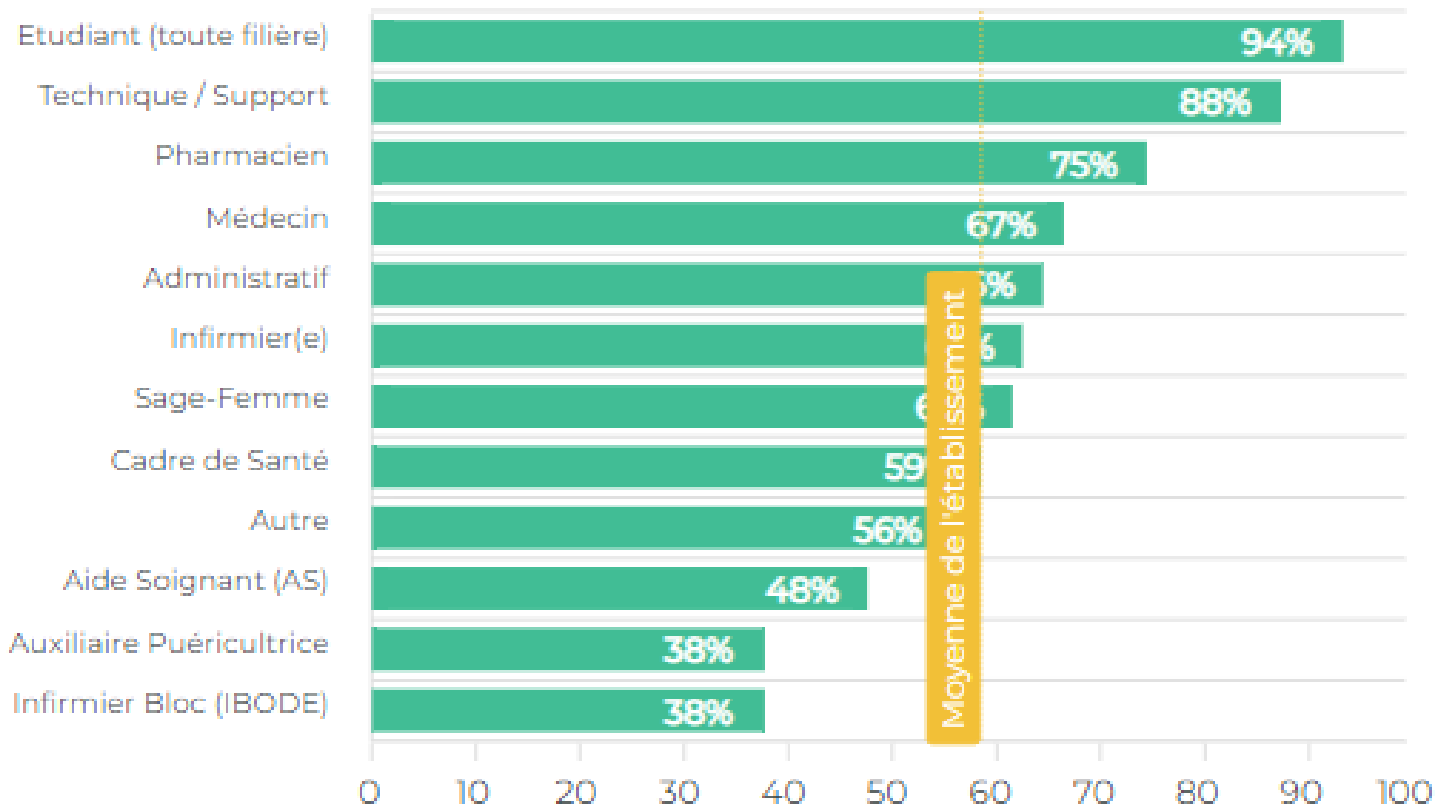


se sont sentis à l'aise avec la réalité virtuelle



cybercinétose :  
n = 13 (7%)  
3 arrêts de sessions

# Retour d'expérience : score de réussite



Score de réussite globale par profil

# Conclusion / Discussion

Avantages	Désavantages
Réalisable dans les service de soins	Anticipation dans l'organisation
Ludique	Contraintes du terrain ( période de pandémie, sous-effectif)
Immersion totale	Génération dépendante



# Merci pour votre attention





# FORMATIONS BHRé en RÉALITÉ VIRTUELLE

**Formations ouvertes à tout le personnel médico-soignant.**

**dans les services lors des passages de l'EOHH ou sur rdv auprès de l'EOHH**

## Chambre des erreurs virtuelle

- Thématique : Bactérie hautement résistante aux antibiotiques émergente (BHRé)
- Séances individuelles de 45mn.
- Scénario spécifiquement conçu par l'Equipe Opérationnelle d'Hygiène Hospitalière de l'hôpital de Montreuil

## Objectifs :

- Limiter la transmission croisée
- Repérer les patients potentiellement porteurs
- Savoir rechercher les cas contact
- Connaître les mesures de prise en charge
- Maîtriser les procédures d'Hygiène adaptées

Equipe Opérationnelle d'Hygiène Hospitalière

Contact : référents E.O.H.H

Assistant Spécialiste : Dr. Ruben Cohen (3451/ BIP 192) - IDE : Nathalie Perrochon (1869/ BIP 209)