

## **Présentation du jeu**

**Auteur(s)** du jeu : Blandine Guilley-Lerondeau – Sophie Wiesel

**Titre du jeu** : « Pose de voie veineuse périphérique »

**Thème du jeu** : Abord veineux

### **Objectifs pédagogiques :**

Réaliser virtuellement toutes les étapes de pose d'un cathéter périphérique (de l'hygiène des mains, l'hygiène de l'environnement, la préparation cutanée... à la traçabilité de l'acte)

Repérer (animateur) les erreurs commises sur l'ordre de pose des magnets, les corriger et proposer des axes d'amélioration

Faire émerger un questionnement sur les pratiques et informer sur les bonnes pratiques de ce soin

**Public ciblé par ce jeu** : IDE, IADE, puéricultrices, manipulateurs en électro radiologiques, médecins

**Type de jeu** : type jeu de société, constitué de photos des différentes étapes du soin où s'immiscent divers erreurs ou plusieurs possibilités

### **Comment a été construit votre jeu ?**

#### **Il a été construit à partir des recommandations de la SF2H.**

- Prévention des infections liées aux cathéters périphériques vasculaires et sous cutanés - Mai 2019
- Hygiène des mains et soins du choix du produit à son utilisation et à sa promotion – mars 2018
- Antisepsie de la peau saine avant un geste invasif chez l'adulte Recommandations pour la pratique clinique – Mai 2016

### **Règles du jeu :**

Reconstituer la pose d'un cathéter veineux périphérique dans l'ordre, à l'aide de magnets.

Celles-ci sont mélangées sur une table.

Le premier magnet posé est celui de l'hygiène des mains, le dernier est la traçabilité du soin.

Le ou les joueurs doivent éviter de prendre les magnets qui présentent une erreur.

Une fois les magnets posés, l'animateur accompagne les éventuelles corrections de commentaires sur les bonnes pratiques de soins.

**Durée d'une partie et nombre de joueurs (mini et maxi)**

**Nombre de joueurs** : 1 , 2 voire maximum 3 personnes

**Durée d'une partie** : 15 minutes

**Besoins logistiques pour jouer à votre jeu** : une table, tableau aimanté possible

**Votre expérience**

Ce jeu est utilisé depuis 2019. Il a été utilisé sur plusieurs établissements CHU de Nantes, lors de journées réservées à la formation des professionnels à la gestion des abords vasculaires.

Les professionnels se sont présentés le plus souvent seuls parfois à deux pour réaliser le jeu.

Cela a permis de faire évoluer rapidement les pratiques sur la préparation cutanée en un seul temps avec l'application d'un antiseptique alcoolique en l'absence de souillure.

Ce jeu a donc permis un véritable accompagnement du changement de pratique sur la préparation cutanée, ainsi qu'un réajustement des pratiques à chaque fois que nécessaire. La courte durée d'une partie répond aux contraintes horaires des professionnels.

C'est un outil ludique, rapide et évolutif.