

**Titre du jeu : Panique à l'hôpital**

**Auteur(s) du jeu :** Bataille Camille, Pouly Emilie, Coiffe Frédéric, D'Hollander-Pestourie Nathalie

**Thème du jeu :** Résistance aux antibiotiques et infections associées aux soins

**Objectifs pédagogiques (Pourquoi ce jeu ?) :** sensibiliser les joueurs aux infections associées aux soins, à leur prévention et à la résistance aux antibiotiques

**Public ciblé par ce jeu :** Tous les professionnels de santé

**Type de jeu :** Jeu de plateau

**Comment a été construit votre jeu ?**

Dans le cadre de la semaine sécurité des patients (SSP) 2019, nous avons souhaité proposer un jeu aux personnels de notre établissement afin de diversifier les activités proposées. Nous avons donc eu l'idée de créer un jeu de plateau ayant pour objectif de former les professionnels à la prévention des infections associées aux soins, tout en les sensibilisant à la résistance aux antibiotiques (thème de la SSP 2019). Pour cela, un plateau et des scénarios ont été créés, testés et modifiés jusqu'à l'obtention du jeu final. Ce jeu a ensuite été mis en forme et fabriqué à l'aide de la communication et de la reprographie de notre établissement.

**Règle du jeu (en quelques lignes)**

Une «fiche patient» décrit le cas clinique d'un patient hospitalisé qui présente des signes d'infection associée aux soins (IAS) durant son séjour.

Le but est de découvrir quelle IAS a contracté le patient, quel est l'agent infectieux et comment est survenue l'infection, en se déplaçant dans l'hôpital à l'aide d'un dé pour obtenir des indices.

Des cases «?» permettent aux joueurs de découvrir un indice supplémentaire en répondant à des questions sur la résistance aux antibiotiques, et donc de les sensibiliser sur ce thème.

Lorsque les joueurs ont trouvé l'IAS, l'agent infectieux et le mode d'infection, ils se rendent à l'«unité d'hygiène» du jeu pour déterminer les mesures de prévention de la transmission à mettre en place (précautions standard+/-précautions complémentaires).

**Durée d'une partie et nombre de joueurs (mini et maxi)**

**Nombre de joueurs :** 2 à 4 personnes

**Durée d'une partie :** 15/20 minutes

**Besoins logistiques pour jouer à votre jeu :** une table, 5 chaises et 4 stylos.

## Votre expérience

**En 6 lignes vous pouvez décrire les utilisations/évaluations que vous avez faites du jeu :**

Il a déjà été utilisé lors de la semaine sécurité des patients 2019 auprès des personnels de notre établissement. Nous avons pour projet d'évaluer l'impact du jeu sur les connaissances des professionnels mais en raison de la crise COVID, le jeu n'a pas pu être redéployé.